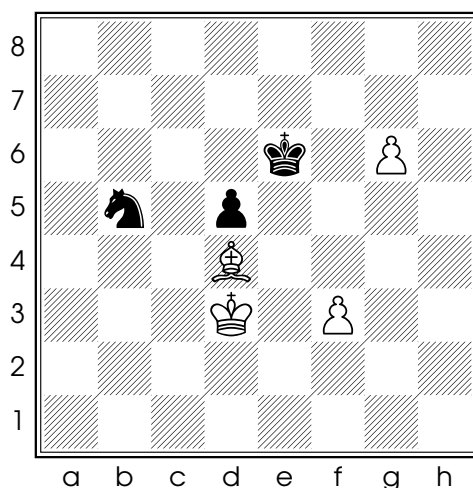

Conseil 314/365 : un coup subtil en finale

Le joueur débutant (en particulier lorsqu'il s'agit d'un enfant) a souvent tendance à jouer trop vite les finales. Si cette tendance est parfois due au manque de temps lorsqu'on arrive à ce stade de la partie, elle est plus souvent due au sentiment que le matériel réduit permet de moins réfléchir.

Rien n'est moins vrai. Le matériel réduit signifie surtout que toute erreur peut être grave, transformant un gain en match nul, voire en défaite.

Parfois, un seul coup subtil en finale peut décider du sort de la partie. En voici un exemple tiré de la partie Anatole Vlachos - Yovann Gatineau jouée lors du championnat de France des jeunes (pupilles) en 2014 :



Diag. 1 - Trait aux Blancs

Dans cette position, les Blancs ont joué **51.f4** et la partie s'est terminée par le nul après les coups suivants : **51...♖d6 52.♗e5 ♜f5 53.♙e2 ♜e7 54.g7 ♙f7 55.♙d3 ♜f5 56.♙c3 ♜xg7 57.♙d4 ♜e6+ 1/2-1/2**

Pour gagner, il fallait jouer le coup subtil **51.♗e5** qui empêche le Cavalier de revenir en jeu via d6 ou c7 et libère la case d4 pour le Roi. Le Fou ne peut pas être pris car le pion g6 va à Dame. Il pourrait suivre : **♜a7 52.g7** (et pas **52.♙d4 ♜c6+**) **52...♙f7 53.♙d4** et cette fois **♜c6+ 54.♙xd5 ♜xe5 55.♙xe5** est gagnant pour les Blancs.

Le conseil du jour : prenez le temps de réfléchir en finale !