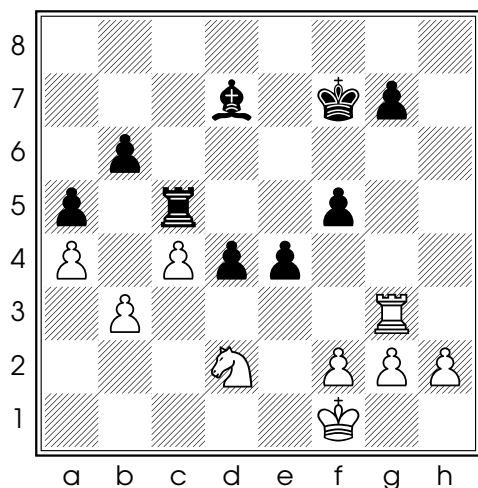
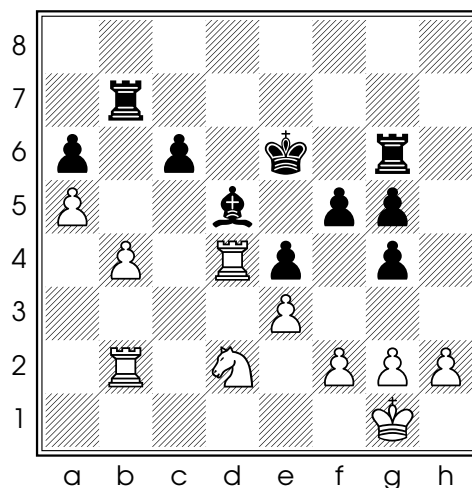


## Conseil 330/365 : attention de ne pas se faire enfermer sa Tour !

Voyons aujourd'hui, deux exemples de Tours enfermées qu'un coup de pion permet de gagner.



Diag. 1 - Trait aux Noirs



Diag. 2 - Trait aux Noirs

Diagramme 1

**32...f4** gagne la Tour blanche. Notons qu'après **33.♖xe4 f×g3**, **34.♖xc5** se heurte à **34...g×h2**

Jon Frankle - Vivek Nambiar, Los Angeles 2001

Diagramme 2

**49...c5** gagne du matériel grâce au clouage du pion b4

Vladimir Harasta - Miroslaw Grabarczyk, Cappelle la Grande 2003

Le conseil du jour : attention de ne pas se faire enfermer sa Tour !