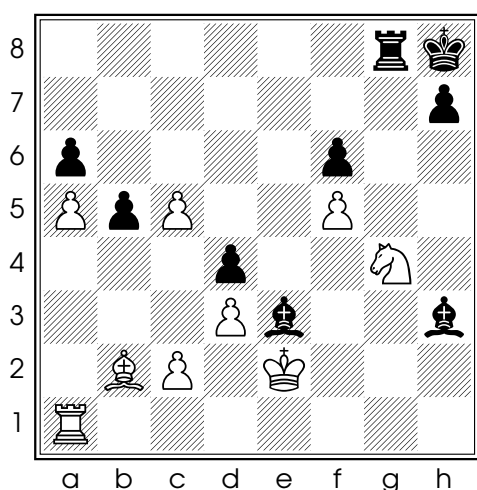


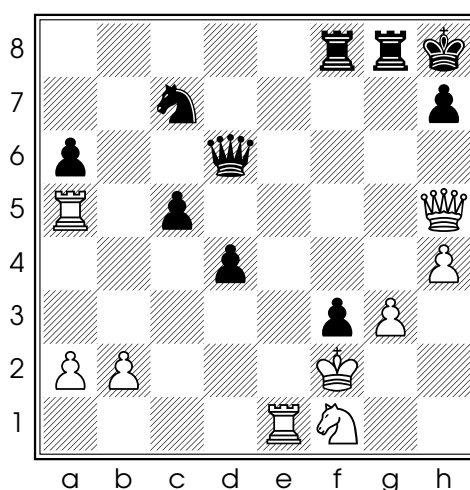
Conseil 161/365 : quand tu vois un bon coup essaie d'en trouver un meilleur

Le proverbe *Quand tu vois un bon coup, essaie d'en trouver un meilleur*, fait l'objet du **8e de nos cours** pour mieux réfléchir aux échecs.

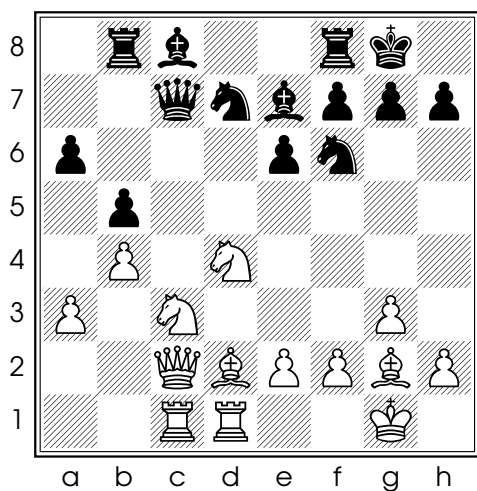
Il est illustré par les quatre exemples suivants :



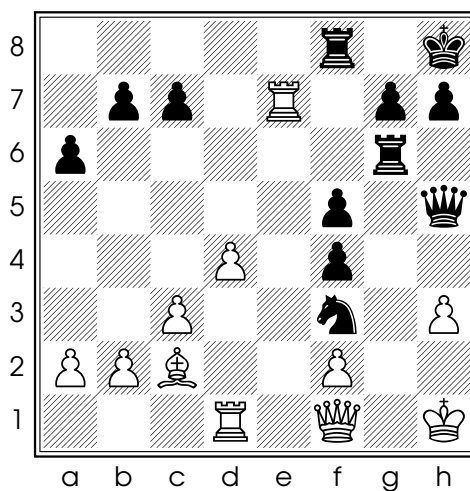
Diag. 1 - Trait aux Noirs



Diag. 2 - Trait aux Noirs



Diag. 3 - Trait aux Blancs



Diag. 4 - Trait aux Noirs

La position du diagramme 1 est tirée de la partie Jana Krivec - Chen Zhu jouée lors du championnat du Monde de blitz 2016.

Dans cette position, les Blancs, dont le Cavalier est attaqué, pouvaient peut-

être prendre le pion en f6, mais ils choisirent un coup bien plus fort : **37.♘xe3 ♖e8** (Les Noirs ne peuvent pas reprendre le Cavalier : **37...dxe3 38.♙xf6+ ♖g7** (seul coup) **39.♖g1** et les Blancs ont une Tour de plus) **38.♙xd4** et les Blancs ont une pièce de plus et gagnèrent la partie une quinzaine de coups plus tard.

La position du diagramme **2** est tirée de la partie Noel Struder - Etienne Bacrot jouée au tournoi de Biel en juillet 2017.

Les Noirs ont joué **38...♘d5** et remporté la partie quelques coups plus tard. Ils disposaient toutefois d'un coup encore meilleur :

38...♖b6 attaque la Tour en a5 et le pion en b2. Les Noirs sont obligés de laisser la Tour en prise car essayer de la sauver mène au mat. Par exemple : **39.♖xc5 ♙xb2+ 40.♖c2 ♙xc2+ 41.♘d2 ♙xd2+ 42.♖e2 ♙xe2+ 43.♙g1 ♙g2#**

L'exemple du diagramme **3** est tiré de la fin de la partie jouée entre Sofio Gvetadze et Jana Krivec lors du championnat du Monde de blitz 2016 : **17.♘c6** attaque la Tour en b8 et le Fou en e7 **♘b6 ?** (**17...♙d6** était meilleur) **18.♙f4** . Les Blancs auraient pu prendre la Tour, mais ce coup est encore meilleur. 1-0

La quatrième exemple est tiré de la partie jouée lors de la première ronde des Olympiades 2016 entre Natalya Myronenko et Nino Batsiashvili.

Dans cette position, après **30...♖g1+ 31.♙xg1** (seul coup), les Noirs n'ont pas pris la Dame mais joué **31...♙xh3+** qui mate en deux coups.

Le conseil du jour : quand tu vois un bon coup, essaie d'en trouver un meilleur !

Ce conseil est l'objet du dernier chapitre de notre livre *Le cours d'échecs de Marie*.