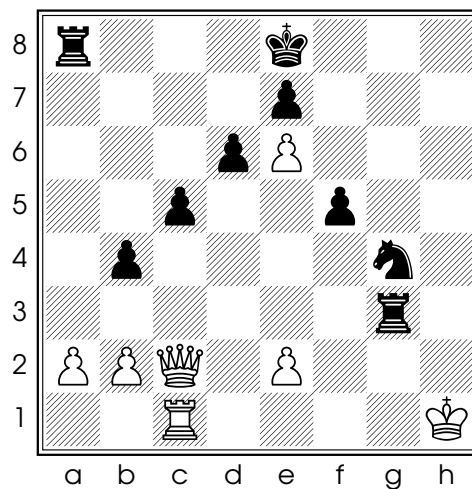

Conseil 417 : comment gagner en roquant

Le **roque** est un coup qui est utilisé en général pour mettre le Roi à l'abri. Il sert aussi à mettre l'une des Tours en jeu. L'entrée en jeu de cette Tour peut parfois être décisive.

C'est le cas dans la position suivante, tirée de la partie Pieter Hopman - Ian Rogers, jouée à Leiden en 1996.



Diag. 1 - Trait aux Noirs

Les Blancs ont une Dame contre une Tour et un Cavalier, mais ils abandonnèrent après **29...O-O-O** Ils ne peuvent retarder le mat en h8 qu'en donnant la Dame en c3 ou en c5.

Le conseil du jour : pensez à faire jouer votre Tour en roquant !